**Opcional**Desafío Científico de la Adaptación Animal

**Historial:** A medida han estado aprendiendo en la escuela, los animales son adecuados o adaptados a vivir en un hábitat.  Por ejemplo, según vemos un venado, usted sabe inmediatamente que ellos necesitan vivir en un bosque donde hay hierba y plantas.  Su coloración les ayuda a camuflarse entre los árboles. Si ellos vivieran en una pradera, no tendrían dónde mezclarse y serían vistos y comidos fácilmente por los depredadores.  Además, al observar sus dientes planos, se puede decir que comen plantas y necesitan vivir en un área con muchas plantas.

**Instrucciones:** Este proyecto es opcional, pero queremos animarlo a participar.  En este desafío científico, se le asignará un hábitat.  Su objetivo es crear en 3-D su hábitat asignado. Luego, usted va a diseñar y construir un animal que pueda sobrevivir en ese hábitat.  ¡Usted puede pensar en una animal que ya viva en ese hábitat, pero se le anima a crear su propio animal! Piense en cuáles son las adaptaciones que el animal necesita para sobrevivir en ese hábitat.  ¿Necesitan camuflaje? ¿Cómo van a encontrar comida y refugio? ¿Deben ser grandes o pequeños? ¿Tiene pies, alas, aletas, pieles, dientes afilados, dientes planos, etc.? Cuando diseñe su animal, usted puede hablar sobre ideas y diseños diferentes con los miembros de la familia.

**Habilidades STEM Presentadas en esta Lección:**

* Ciencias: los estudiantes van a utilizar los procesos de diseños de ingeniería. Ellos  observarán, se comunicarán y compararán mientras completan este proyecto.
* Ingeniería: Los estudiantes diseñarán un animal que pueda caber en un hábitat específico
* Matemáticas: Los estudiantes explorarán el área, la formas, los patrones y las relaciones matemáticas mientras trabajan para planificar y diseñar su animal.

**Materiales incluídos:**

* Cartulina y plastilina

Se le anima usar otros tipos de materiales.  ¡Por favor venga al salón de clase de ciencias antes o después de clases en la escuela los martes, miércoles o viernes si necesita suministros!

**Sugerencias:**

* ¡Se les anima a tener conversaciones con los miembros de la familia!
* Cuando diseñe su animal, piense en que comen, quien se los come, como se mueve y donde viviría.  Dale un nombre a la especie de tu animal.
* Llena todas las hojas de trabajo una vez haya creado su animal.

**Fecha de Vencimiento:** 4 de enero, 2019

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Desafío Científico de la Adaptación Animal

 Mi animal se llama \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.   Vive en el hábitat \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Las adaptaciones que esta especie tiene que le ayuda a vivir en esta hábitat son\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.  Este animal come se alimenta de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. A este animal se lo comen los \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Algunos datos interesantes sobre mi animal son\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

La persona(s) que me ayudaron con este proyecto es/son \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Hablamos\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.